

# **SPIELREGELN**

- 1) Der Einsatz beträgt die am Eingang gezahlte Startgebühr. Sachpreise, Gutscheine und Spenden werden nicht in bar ausgezahlt.
- 2) Die Gesamtspielzahl beträgt 64 Spiele, nach 32 Spielen wird neu ausgelost.
- 3) Bei gleicher Punktzahl zum Schluss entscheidet die laufende Anmeldeungsnummer.
- 4) Die Sitzplätze werden ausgelost, tauschen ist nicht gestattet.
- 5) Jedes Spiel ist von Spielerseite mit 60 Augen verloren, mit 30 Punkten „Schneider“, für die Gegenseite mit 60 Augen gewonnen und mit 30 Augen „Schneider frei“.
- 6) Findet sich kein Spieler, welcher ein Spiel oder ein Solo ansagt, wird am Tisch „Über Kreuz“ gespielt, wobei Herz immer Trumpf ist. Dabei gilt der erste Spieler nach der gebenden Hand als Spielender.
- 7) Die Ruf-As darf nicht unterspielt werden. Gespielt wird ein sauberer Schafkopf, also Farbspiele, Farbsolo und Wenz-Solo, wobei das zuerst angesagte Solo zieht. Es ist grundsätzliche zweimal abzuheben.
- 8) Die Listen werden genau geprüft, jeder Spieler hat das Recht, die Liste seiner Partie zu kontrollieren. Falschspiel oder falsche Eintragungen werden mit dem Ausschluss der ganzen Partie bestraft, der Einsatz wird nicht zurück erstattet.
- 9) Legt ein Spieler die Karten auf und die Gegenpartei kann noch einen Stich machen, so gilt das Spiel für den Auflegenden als verloren.
- 10) Solo-Tout sind vor dem Ausspielen der Aufsicht zu melden.
- 11) Die Spielkarten bleiben ebenso wie die Kugelschreiber liegen, die Schüssel ist beim Wechsel mitzunehmen. Karten, Schüsseln und Kugelschreiber sind Eigentum des Vereins und zum Schluss am Platz zu belassen.
- 12) Das Geben der Spielkarten hat nach dem System 2x4 zu erfolgen.
- 13) Eventuelle Unstimmigkeiten entscheidet die Turnierleitung des Veranstalters.

## **Punktebewertung**

Gespielt wird 5-10-15, Solo 20 Cent, Schneider/Schwarz bei Solo wird nicht bezahlt. Für jeweils 5 gewonnene Cent gibt es einen Punkt, es werden nur vier Laufende bezahlt. **Plus- und Minuspunkte werden in die Liste eingetragen.** Solo-Tout (4 Ober) und Wenz-Tout (4 Unter) wird mit 48 Punkten bewertet, entsprechend Solo-Tout (3 Ober) und Wenz-Tout (3 Unter) mit 42 Punkten, Solo-Tout (2 oder 1 Ober) und Wenz-Tout (2 oder 1 Unter) mit 36 Punkten.

**Bitte unbedingt zu Beginn jeder Partie Vor- und Zunamen, Wohnort sowie Anmeldungs- und Tischnummer in die Tisch-Partieliste eintragen.**